

UUDENMAAN RESERVILÄISPIIRIIN SRA-MESTARUUSKILPAILUT 2020

Kirkkonummen Seudun Reserviläiset järjestää Uudenmaan piirin SRA-mestaruuskisat 2020.

Aika: Esikisa 3.10.2020 klo 10:00 ...18:00
Varsinainen kilpailu 4.10.2020 klo 10:00 ... n 15:00.

Paikka: Upinniemen varuskunta

Käytettävät aseet: Kivääri ja pistooli

Laukausmäärät: Kivääri min 52 ja pistooli min 26 laukausta.
Rastit ovat teknisesti vaikeita, joten paukkua kuluu 😊

Kilpailun johtaja: Ilkka Kervinen 040 5116146

Ratamestari: Aarne Nurmi 040 7732049

Huomioitavaa radalla: Ilmoittautuminen Kiv1.lla (150 m rata) klo 09:15 – 09:45.

Jokainen siirtyy heti ilmoittautumisen jälkeen omalle rastille.
Ryhmä 1 rastille 1, ryhmä 2 rastille 2 jne.

Kun on ampunut kaikki rastit, niin voi kilpailija poistua heti kilpailupaikalta.

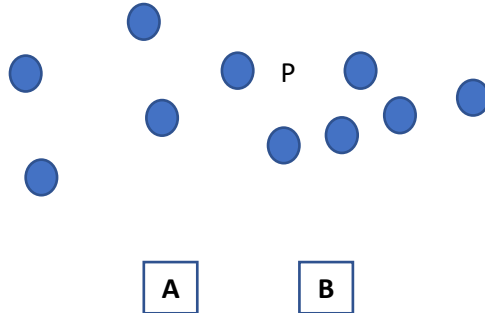
Kilpailun johto suosittaa voimakkaasti, että kaikki ampujat ja toimitsijat käyttävät kasvomaskia. Vain ampumasuorituksen aikana maskin voi riisua.

Mitään yhteistapaamista ei järjestetä. Tulokset ilmaantuvat kisan jälkeen SSI:hin. Kisan aikana tuloksia siirretään mahdollisuuksien mukaan SSI:hin.

Varuskunnan alueella saa liikkua vain tuloportin ja ampumaradan välisellä alueella. Ei siis mitään asiaa sotkuun tai muualle varuskunnan alueella!

RASTI 1, Yllätyshyökkäys

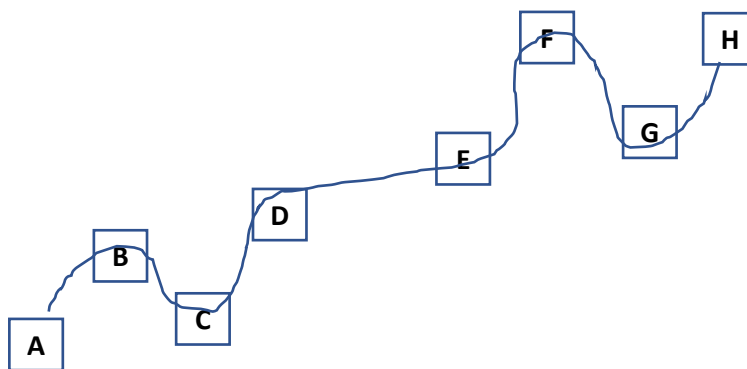
Lähdet haukkaamaan happea majapaikastasi kun huomaat yllätten vihollisen edenneen aivan majapaikkasi viereen. Aloitat puolustamaan majapaikkaasi mukanasasi olevalla pistoolilla.



Paikka:	Pistoolirata, vasen reuna
Ase:	Pistooli
Rastin tyyppi:	Pikarasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	10 peltiä
Maksimipisteet:	50
Minimi laukausmäärä:	10
Ampumaetäisyys:	n 18 m
Lähtöasento:	Seisten alueella A tai B. Pistooli kotelossa lataamattomana.
Toiminta:	Äänimerkistä ammutaan alueelta A tai B vain <u>yksi</u> laukaus haluamaasi peltiin, jonka jälkeen siirrytään viereiselle alueelle ja ammutaan vain <u>yksi</u> laukaus peltiin. Siirrytään viereiselle alueelle ja ammutaan edelleen vain <u>yksi</u> laukaus peltiin. Ampumapaikkaa vaihdetaan A:n ja B:n välillä niin kauan, että on kaadettu kaikki 10 peltiä.
Käsittelysektorit:	Oikealle 90°, vasemmalla nauha puussa (n.70°) ja ylös 90°.
Rangaistukset:	Toimintavirhe / jokainen ammuttu ylimääräinen laukaus.
Huomioitavaa:	

RASTI 2, Patruunatoimitus

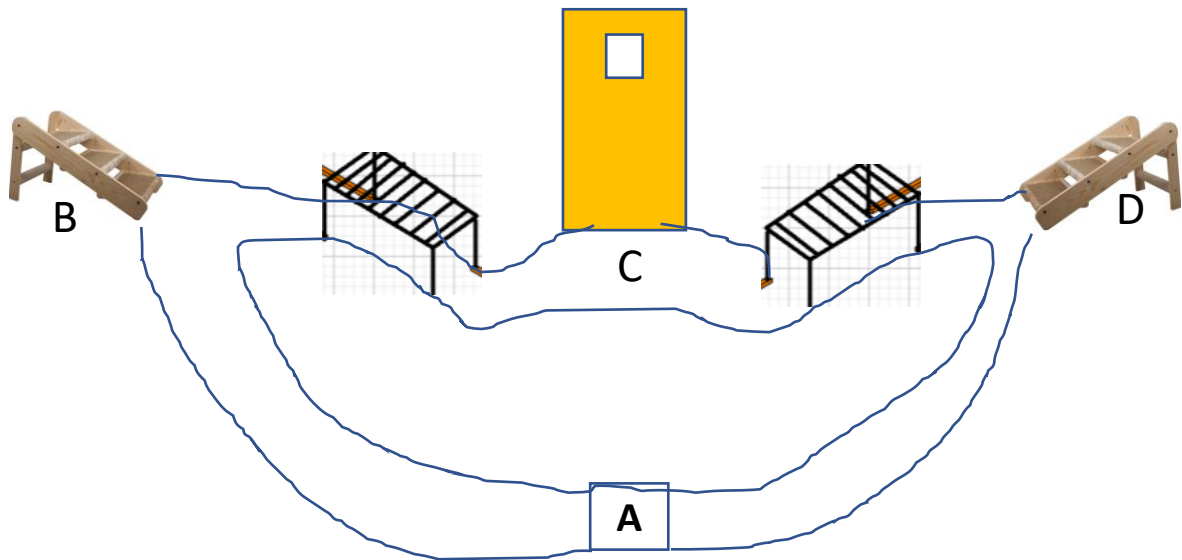
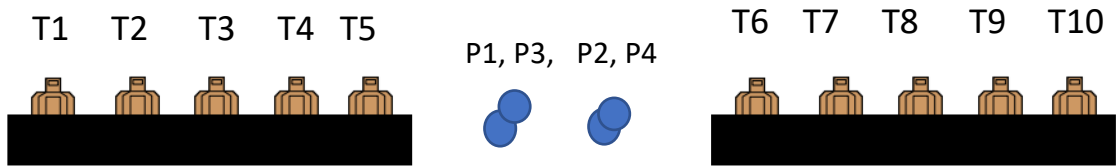
Sinut on määrätty toimittamaan patruunoita kk-pesäkkeisiin. Painavien ammuslaatikoiden vuoksi voit käyttää pistoolia vain yhdellä kädellä. Pitkän kantomatkan jälkeen voimat vähenevät ja joudu vaihtamaan kättä.



Paikka:	Pistoolirata
Ase:	Pistooli
Rastin tyyppi:	Pitkä rasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	8 SRA-taulua
Maksimipisteet:	80
Minimi laukausmäärä:	16
Ampumaetäisyys:	18 m - 3 m
Lähtöasento:	Seisten alueella A. Pistooli ladattuna ja varmistettuna kotelossa. Ammuslaatikko heikommassa kädessä.
Toiminta:	<p>Vain vahvempaa kättä käyttäen ammutaan tauluun T1 vähintään kaksi laukausta. Siirrytään alueelle B ammuslaatikko heikommassa kädessä ja ammutaan vain vahvempaa kättä käyttäen taulu T2. Edetään samoin alueelle C ja D ja ammutaan vastaavat taulut. Lasketaan ammuslaatikko maahan ja siirrytään paikkaan E.</p> <p>Vaihdetaan ase heikompaan käteen joko paikassa D tai E tai siirtymän aikana. Nostetaan toinen ammuslaatikko vahvemmallalla kädellä paikassa E. Ammutaan taulu T5 vain heikompa kättä käyttäen paikasta E. Siirrytään ampumapaikkoihin F, G ja H kantaen ammuslaatikkoa vain vahvemmallalla kädellä ja ampuen kustakin paikasta vastaava taulu vain heikompa kättä käyttäen.</p>
Käsittelysektorit:	Oikealle 90°, vasemmalla nauha puussa (n.70°) ja ylös 90°.
Rangaistukset:	Toimintavirhe/ ”väärällä” kädellä ammuttu laukaus tai jos ammuslaatikko ei ole kädessä. Toimintavirhe/laukaus jos ammutaan väärää taulua.
Huomioitavaa:	Ammuslaatikon voi laskea maahan halutessaan (pois lukien ammunnan aikana). Laatikkoa ei saa heittää.

RASTI 3, Toimintaa juoksuhaudassa.

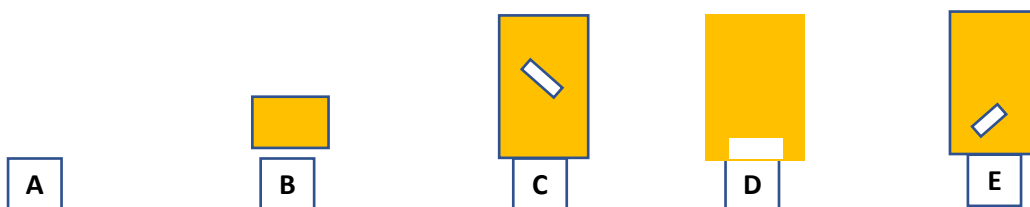
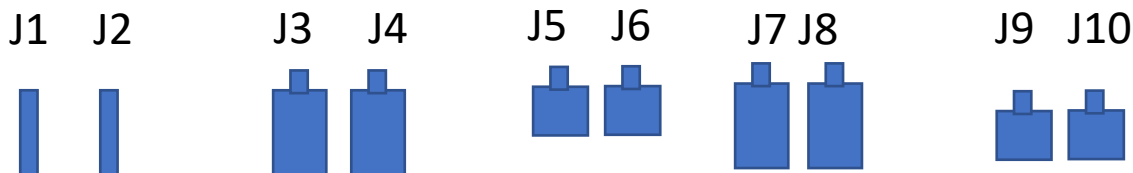
Vartiassa ollessasi huomaat lähestyvän vihollisjoukkion. Tuhoat tiedustelijat ja ryntäät juoksuhaudaan, josta hoidat urakan loppuun.



Paikka:	Liikemaalirata
Ase:	Kivääri
Rastin tyyppi:	Pitkä rasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	10 ositettua SRA-taulua, N/S-tauluja, 4 peltia (5 pistettä kpl)
Maksimipisteet:	120
Minimi laukausmäärä:	24
Ampumaetäisyys:	noin 60 ...75 m
Lähtöasento:	Seisten halutussa paikassa ampuma-alueella. Ase ladattu ja varmistettu kädessä..
Toiminta:	Äänimerkistä ammutaan maalit vapaassa järjestyksessä paikoista A, B, C ja D. Kongit P1 ja P2 paikasta A Taulut T1 – T5 ammutaan paikasta B, rappusilta. Kongit P3 ja P4 ammutaan paikasta C, aukon läpi. Taulut T6 – T10 paikasta D, rappusilta.
Käsittelysektorit:	Oikealle 90°, vasemmalla nauha puussa (n.70°) ja ylös 90°.
Rangaistukset:	Väärästä paikasta väärän maaliin ammuttu laukaus: Toimintavirhe / laukaus Pudotettu rima Tiitisen tunnelissa: Toimintavirhe / pudotettu rima. Ampuja ei ole kokonaan rappusilla ammuttaessa tauluja: Toimintavirhe/laukaus.

RASTI 4, Tukikohdan puolustus

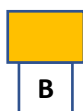
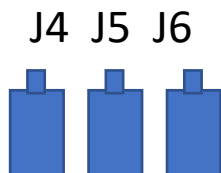
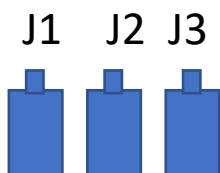
Puolustat tukikohtana toimivaa taloa. Vihollinen hyökkää joka suunnasta ja etsit sopivia aukkoja josta ampua.



Paikka:	Kiv 1 (150 m rata)
Ase:	Kivääri
Rastin tyyppi:	Pikarasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	10 jasteria
Maksimipisteet:	100 (10 pistettä / jasteri)
Minimi laukausmäärä:	10
Ampumaetäisyys:	150 m
Lähtöasento:	Ase ladattuna ja varmistettuna kädessä ja seisten halutussa paikassa.
Toiminta:	Ammu haluamassasi järjestyksessä kustakin ampumapaikasta A E kutakin paikkaa vastaavat kaksi jasteria.
Käsittelysektorit:	Oikealle 80°, vasemmalla 80° ja ylös 90° (nauhat katoksessa).
Rangaistukset:	Väärästä paikasta ammuttu jasteri -> Toimintavirhe/jasteri.
Huomioitavaa:	Ampuja saa koskea katoksen takaseinää tai sen edessä olevaa penkkiä.

RASTI 5, Tarkka-ampujan tuuraus

Olet kaukopartiossa tähystäjänä kun tarkka-ampujasi saa osuman, syöksyt tuliasemaan ja jatkat tulitusta. Välissä tuhoat lähietäisyydelle ryömineen vihollisen kranaatilla.



Paikka:	Kiv2 (300 m rata)
Ase:	Kivääri
Rastin tyyppi:	Pitkä rasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	18 jasteria
Maksimipisteet:	100 (5 pistettä / jasteri ja 10 kranaatista)
Minimi laukausmäärä:	18
Ampumaetäisyys:	300 m
Lähtöasento:	Ase ladattuna ja varmistettuna kädessä ja seisten paikassa A.
Toiminta:	Ammu paikasta A jasterit J1 – J3, ammu paikasta B jasterit J4 – 6, ammu paikasta C jasterit J7 – J9. Käy heittämässä käsikranaatti. Jos kranaatti jää neliön sisään, niin saa 10 lisäpistettä. Siirry paikkaan A ja ammu jasterit J1 – J3 uudelleen, ammu uudelleen paikasta B jasterit 4 – 6, ammu uudelleen paikasta C jasterit J7 – J9.
Käsittelysektorit:	Oikealle 80°, vasemmalla 80° ja ylös 90° (nauhat katoksessa).
Rangaistukset:	Jos ei käy heittämässä kranaattia, niin jokainen laukaus C-ampumapaikan jälkeen tuottaa toimintavirheen. Väärästä paikasta ammuttu jasteri -> Toimintavirhe /jasteri. Jos jokin kehon osa ei koske pöytälevyä paikassa C -> Toimintavirhe/laukaus.
Huomioitavaa:	Ampumapaikoissa ampuma-asento vapaa. Paikassa B saa ottaa tukea seinästä. Ampumapaikassa C on jonkin kehon osan kosketettava pöytälevyä.