

Haurin Kinkkukisa 2016

Osuva Albertinkatu

18–19.12.2016

Aseman nimi	Rata	Suunnittelija	Lks
Nykäisiskö?	Osuva Albertinkatu	Kimmo Veijalainen	8
Megakikkailu	Osuva Albertinkatu	Jere Hakanen	12
Välistävetö	Osuva Albertinkatu	Jere Hakanen	24
Päin seiniä	Osuva Albertinkatu	Jere Hakanen	26
Kaukopilli	Osuva Albertinkatu	Jere Hakanen	6
		Lks yhteensä	76

Laukaus kattoon, lattiaan tai seiniin johtaa hylkäykseen kilpailusta.

Käsittelyalue on ampumapaikkojen puoleisen pöydän luona, ojennetun käden etäisyydellä pöydästä. Käsittelyalueen turvallinen piipunsuunta on pöytää lähinnä oleva lyhyt seinä. Aseita ei saa käsitellä taukotilassa, paitsi tarvittaessa purettuna. Purkaminen ja kokoaminen on tehtävä käsittelyalueella.

Asema 1, Nykäisiskö?, 8 laukausta

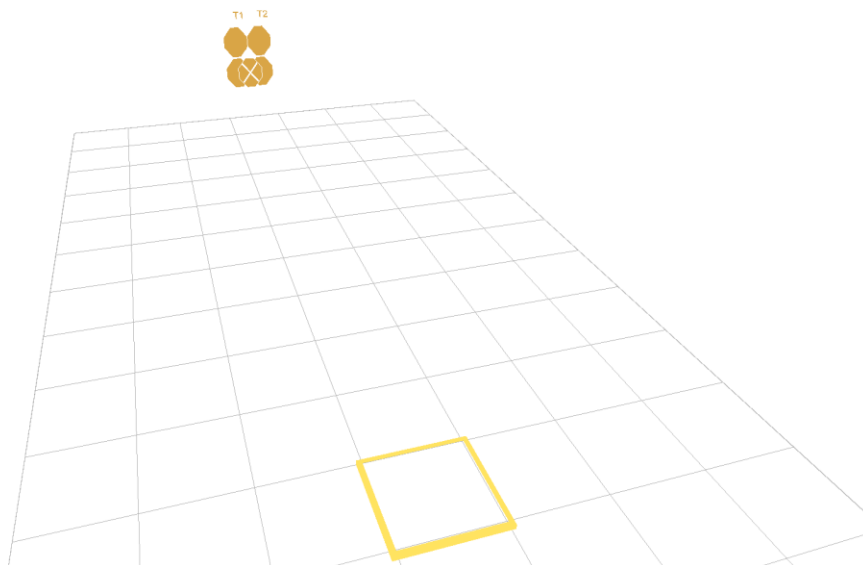
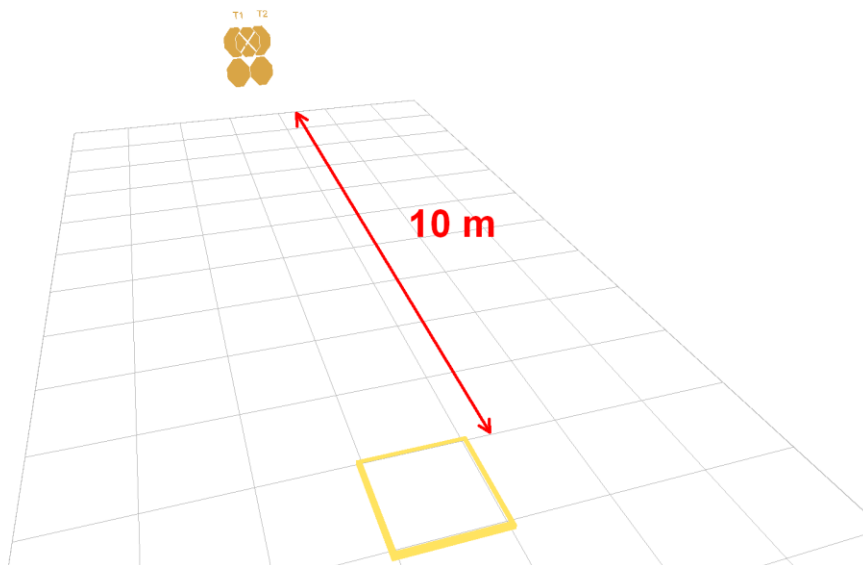
Pitkä ohjelma, 4 IPSC-taulua, sakkotauluja

Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä taulut rajatulta alueelta. Narusta nykäisemällä sakkotaulu kääntyy ylhäältä osittain taulujen T1 ja T2 päältä alas osittain taulujen T3 ja T4 päälle.

Lähtöasento ja asees valmiustila

Seisten rennosti kohti tauluja rajatulla alueella, ase ladattuna kotelossa, naru heikommassa kädessä.



Asema 2, Megakikkailu, 12 laukausta

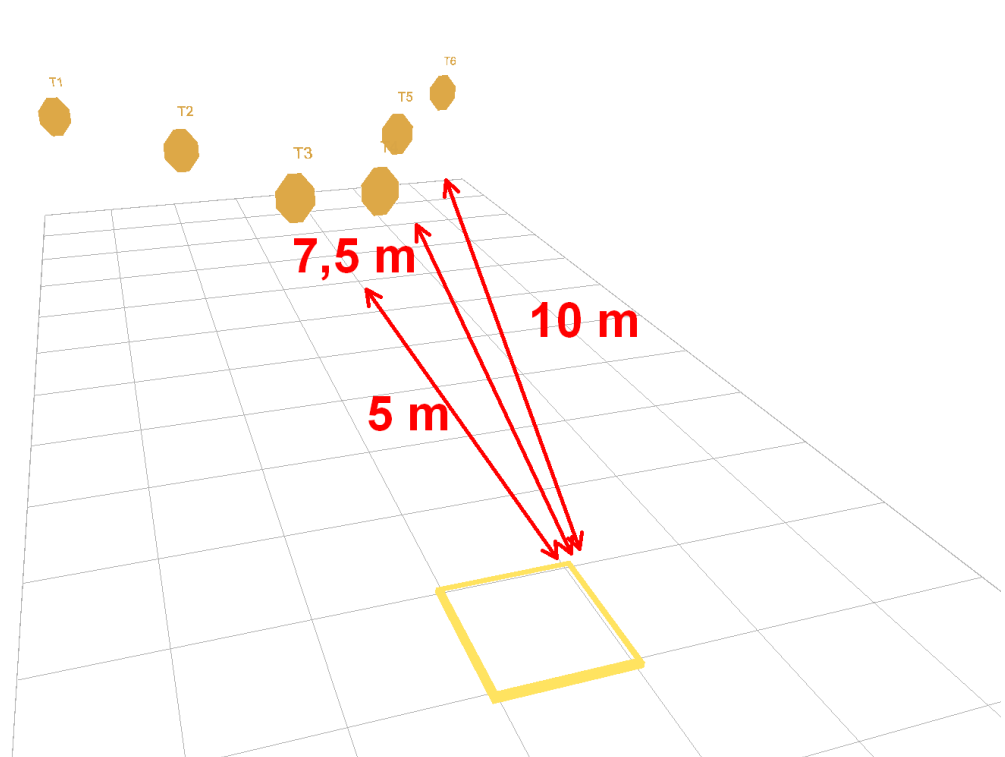
Lyhyt ohjelma, 6 IPSC-taulua

Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä vahvemman käden puoleiset taulut vahvemmallalla kädellä, vaihda lipasta, ammu heikomman käden puoleiset taulut heikommalla kädellä.

Lähtöasento ja aseasen valmiustila

Seisten rennosti kohti tauluja rajatulla alueella, ase lataamattomana kotelossa.



Asema 3, Välistäveo, 24 laukausta

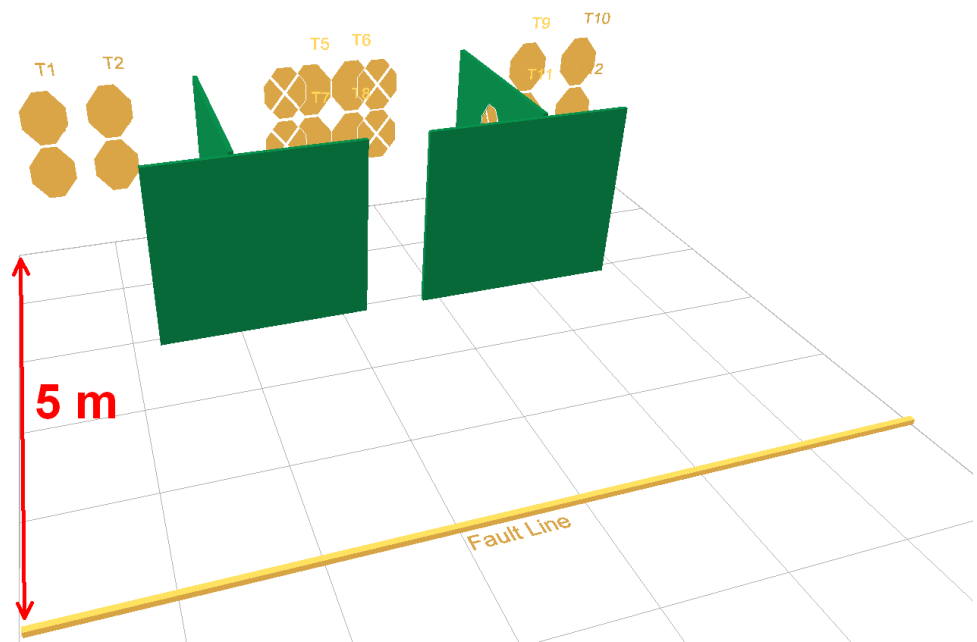
Keskipitkä ohjelma, 12 IPSC-taulua, sakkotauluja

Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä taulut rajatuilta alueilta.

Lähtöasento ja aseasen valmiustila

Seisten rennosti kohti maaleja rajatulla alueella, ase ladattuna kotelossa.



Asema 4, Pään seiniä, 26 laukausta

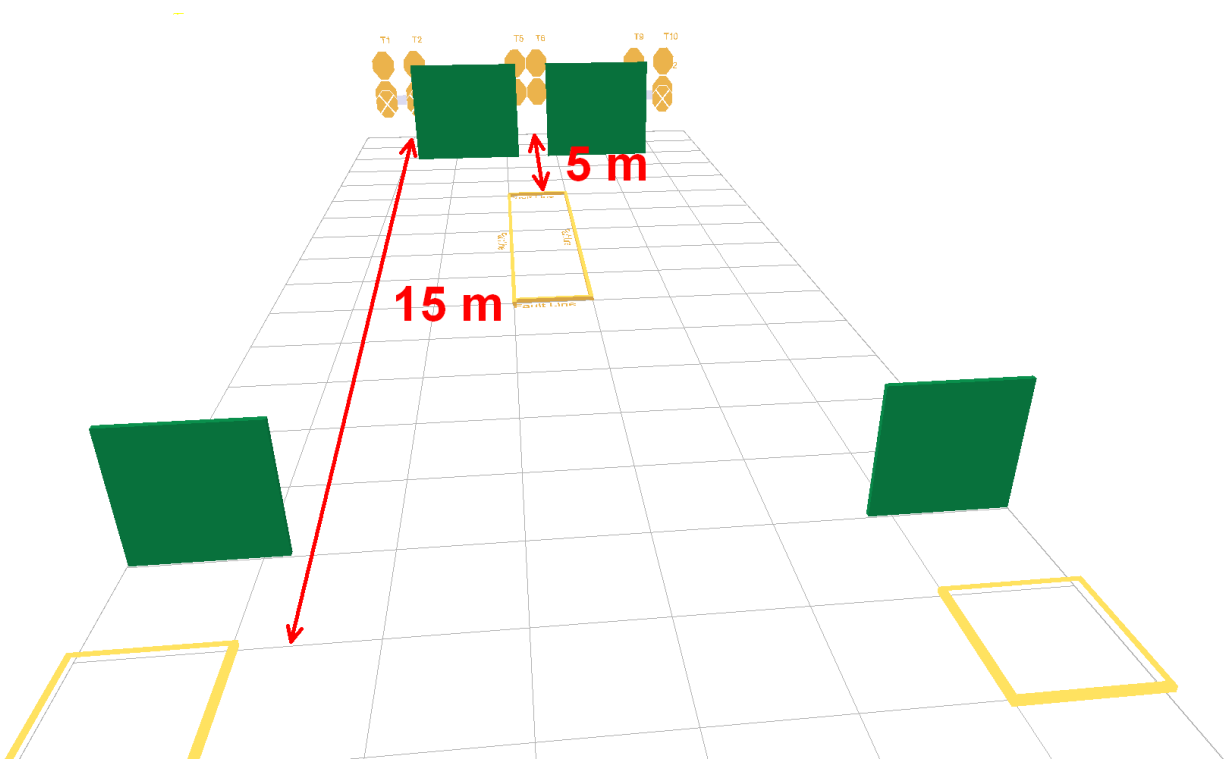
Pitkä ohjelma, 12 IPSC-taulua, 2 levyä

Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä taulut rajatuilta alueilta.

Lähtöasento ja aseasen valmiustila

Seisten rennosti kohti maaleja jollakin rajatulla alueella, ase ladattuna kotelossa.



Asema 5 (bonus), Kaukopilli, 6 laukausta

Lyhyt ohjelma, 1 IPSC-taulu

Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä tauluun vähintään 6 laukausta.

Lähtöasento ja asees valmiustila

Seisten rennosti kohti tauluja rajatulla alueella, ase ladattuna kotelossa, ranteet olkapäiden yläpuolella.

